

7. Défis Ping 81

7.1. Préambule

- Les Défis Ping sont des regroupements de découverte destinés aux jeunes joueurs jusqu'à cadets inclus, ayant 500 pts sur une des deux phases.
- Ils ont pour but de faire des échanges dans une ambiance conviviale entre joueurs débutants des clubs du département tout en les initiant à la compétition.
- La nouvelle formule mise en place à la saison 2022-2023 se veut plus explicite tout en garantissant les points forts de l'ancienne formule à savoir : maîtrise de la durée relativement courte, convivialité et temps de jeu conséquent.
- Ils se déroulent en deux phases : une phase 1 de brassage et une phase 2 de « compétition »

7.2. Organisation

DEFI'S PING saison 2023-2024 : les 3 tours le samedi après-midi.

- Le nombre exact de tables de jeu, de tables d'arbitrage pour les joueurs est fonction du nombre de joueurs. **L'organisateur sera informé la veille du nombre de participant et de tables à monter.**
- Après une phase de brassage, une pause de 15 minutes sera proposée aux joueurs pour le « goûter ».

7.3. Règlement

Article 1 : Chaque défi est ouvert aux jeunes de moins de 15 ans au premier janvier de la saison en cours, ayant une licence promotionnelle, traditionnelle ou un pass-tournoi et ayant 500 points classement sur une des deux phases.

Article 2 : Le Comité Départemental organisera trois journées par saison.

Article 3 : **Les inscriptions devront être adressées au Comité Départemental (cd81tt@wanadoo.fr).**

Les défis commenceront l'après-midi à 15 h avec un pointage à 14h30

Les retardataires devront prévenir l'organisateur avant 14h45 faute de quoi ils ne pourront pas participer à la compétition.

Article 4 : Chaque journée sera organisée en deux phases. **La durée de chaque phase est fonction du nombre de participant, elle est calculée pour que la dernière phase se termine vers 17h30**

Article 5 : Pour le 1^{er} tour du défi Ping, les joueurs sont placés dans les groupes par ordre décroissant de leur âge. Ainsi le plus vieux dans le groupe 1, tandis que le plus jeune sera dans le dernier groupe.

Pour les tours suivants, ils sont placés dans l'ordre des points obtenus au dernier tour auquel ils ont participé. Les joueurs qui intégreront un défi Ping pour la première fois seront incorporés dans la liste de la façon suivante : juste derrière le dernier joueur classé de sa catégorie.

Exemple : Simon qui est minime s'inscrit pour le tour N°3, c'est sa première participation, Maxime qui est aussi minime a participé au tour N°2 est le minime classé avec le moins de points. Simon sera donc placé juste derrière Maxime. Des joueurs peuvent être classés derrière Simon, mais ils ont moins de points que Maxime et sont benjamins ou poussins

Article 6 : Organisation des groupes :

Les groupes sont constitués de 4 ou 3 joueurs. Avec une maximisation de groupe de 4.

Pour l'organisateur il faudra prévoir une table par groupe avec un marqueur et 2 chaises.

Ordre des parties ; Pour rendre l'enchaînement des parties fluides, chaque joueur devra en début de ronde choisir une lettre parmi celle disponible à sa table. Lettres A, B, C et D pour les groupes de 4, X, Y et Z pour les groupes de 3. A chaque nouvelle partie, chaque joueur recevra par rapport à sa lettre un rôle particulier expliqué suivant le groupe :

Rôle	Joueur n°1	Joueur n°2	Arbitre	Assistant arbitre
1 ^{ère} partie	A / X	B / Y	C / Z	D
2 ^{ème} partie	C / Z	D / X	A / Y	B
3 ^{ème} partie	A / Y	D / Z	B / X	C
4 ^{ème} partie	B / X	C / Y	D / Z	A
5 ^{ème} partie	A / Z	C / X	B / Y	D
6 ^{ème} partie	B / Y	D / Z	A / X	C

Groupe de 3 : les joueurs des groupes de 3 s'affrontent 2 fois chacun.

A la fin de la ronde, les joueurs remettent les cartons symbolisant les lettres sur la table d'arbitrage de leur table avant d'en choisir une nouvelle pour la ronde suivante. Il n'y a pas de grandes différences d'une lettre à l'autre, le choix sera laissé libre entre les joueurs.

Durée des parties :

Chaque partie est chronométrée avec un sifflet et dure 2 minutes 30. Une ronde dure donc un peu plus de 15 minutes en prenant en compte le temps de battement entre chaque partie. Ce temps pourra cependant être modifié en fonction du nombre de participants.

Notation des résultats

Les joueurs se verront remettre au pointage une feuille pour noter leurs résultats. A chaque fin de partie, ils notent leur nombre de points marqués et font la somme à la fin de la ronde (des grands pourront les y aider...).

On peut imaginer 5 rondes successives à raison de 20 minutes par ronde soit 1h 40 minutes pour la phase de positionnement. L'organisateur laissera un stylo sur chaque table de marque.

Pause : à l'issue de ces rondes, une collation est servie aux jeunes.

Ronde finale : Lors de la ronde finale une feuille de groupe sera distribuée pour chaque groupe. Les parties se dérouleront sur cette dernière ronde en une manche de 11 points avec 2 points d'écart.

	Arbitre	Joueur n°1	points marqués		Joueur n°2	points marqués	Vainqueur (A,B,C ou D)
1 ^{ère} partie	C	A	7	contre	B	11	B
2 ^{ème} partie	A	C	11	contre	D	8	C
3 ^{ème} partie	B	A	12	contre	D	10	A
4 ^{ème} partie	D	B	11	contre	C	4	B
5 ^{ème} partie	B	A	11	contre	C	2	A
6 ^{ème} partie	A	B	8	contre	D	11	D

Article 11 : Un classement par catégorie est établi pour les podiums.

Responsable Journée Défis Ping Hervé Saint-Pol	
Téléphone : 06.33.12.18.60	Courriel : herve.saint-pol@hotmail.fr